

Energie

DES NÉONS QUI S'ALLUMENT :

Rends toi au n° 5 du plan de l'îlot Energie.

Dans cette manipulation, tu vas procéder en trois étapes :

1 - faire tourner les néons à l'aide de la manette sans avoir appuyé sur le bouton Départ :

Que se passe-t-il au niveau des néons ?

2 - A quoi correspond l'appui sur la touche Départ ?

3- Fais maintenant tourner les néons, juste après avoir appuyé sur le bouton départ :

Que se passe-t-il au niveau des néons ?

Expériences

Energie

Quelles conclusions peux-tu tirer de cette manipulation ?

Pour t'aider à répondre, réfléchis à l'aide des énoncés suivants :

Y a -t-il un bouton ou un interrupteur qui te permet d'allumer les néons ?

☐ oui

☐ non

Les néons sont-ils reliés électriquement à quelque chose ?

☐ oui

☐ non

Est-il normal (dans le sens habituel : chez toi quand tu allumes un néon, c'est que tu as appuyé sur un interrupteur) que les néons s'allument ?

☐ oui

☐ non

Ta conclusion :

expériences

Energie

Quelles sont les énergies mises en jeu ?
(penses au noms des objets mis en présence)



Expériences