

désir d'apprendre

Jouer avec l'Oncle Ernest.

Sur ce poste (n°29) la consigne de découverte est la suivante :

« L'oncle Ernest vous emmène dans un voyage plein de pièges et d'énigmes...

Pour découvrir et chercher en s'amusant. »

L'écran de départ (après avoir appuyé sur le bouton départ) te fait apparaître un paysage dessiné et différents objets déposés sur la page.

Cherche à l'aide de ceux-ci à résoudre l'énigme de la page.

Les questions suivantes vont t'aider à trouver ce qu'il faut que tu fasses :

Quels sont les objets déplaçables (à l'aide du trackball) de cet écran ? (première page du jeu)



avec l'ordinateur